

ØEN 2
KIM COOL'S HÆVN

Spilvejledning

Tak fordi du har købt LEGO® ØEN 2, som er bare ét af LEGO Medias flotte nye softwareprodukter.

Hos LEGO Media stræber vi hele tiden efter at sætte nye standarder for software ved at bringe LEGO kerneværdierne ind i dette spændende nye medie. Som det er tilfældet med vores legematerialer, er vores softwareprodukter fokuseret på indhold og kvalitet, der på nye måder stimulerer fantasien og kreativiteten.

Da vi retter en stor del af vores opmærksomhed mod forbrugertests af vores produkter, kan vi rose os af at kunne garantere, at vores software er 100% tilpasset børn, og at det fortjener kvalitetsbetegnelsen 'Testet af børn. Godkendt af børn.'

Vi er overbeviste om, at LEGO® ØEN 2 vil give dig mange timers fornøjelig underholdning. Hvis du har nogen former for problemer med dette produkt, er du velkommen til at kontakte vores kundeservice, som gerne er dig behjælpelig.

LEGO Software handler om at ha' det sjovt, så hvis du er begejstret for LEGO® ØEN 2, så kig i den vedlagte brochure og få en smagsprøve på de andre spændende produkter i vores sortiment.



Indholdsfortegnelse

Installation af spillet

Computer

100% Windows® 95/98/ME-kompatibel computer med DirectX kræves. LEGO øen 2 er ikke kompatibelt med Windows NT, OS/2, Linux eller operativsystemer, der emulerer Windows.

Systemkrav

CPU	Pentium II 266 eller større.
Hukommelse	64 MB RAM eller mere kræves.
Skærm	8 MB hardware-accelereret Direct 3D-kompatibelt kort.
Lydkort	100% Windows® 95/98 eller ME DirectSound-kompatibelt lydkort kræves.
CD-ROM	Cd-rom- eller DVD-drev med firedobbelt hastighed (4X) eller hurtigere kræves.
Inputenhed	100% Windows 95/98/ME-kompatibel mus og tastatur kræves. (100% Windows 95/98/ME-kompatibelt joystick og gamepad understøttes).
DirectX	LEGO øen 2 kræver DirectX 8.0 er installeret. DirectX 8 kan installeres fra cd-rom'en til LEGO øen 2.
Harddisk	650 MB ledig, ukomprimeret* plads på harddisken kræves.
Bemærk	Systemet kræver måske de "nyeste" drivere til Windows 95/98 eller ME til den tilsluttede hardware. Cd-rom'en skal være placeret i cd-rom-/DVD-drevet, for at spillet kan køre.

* Ukomprimeret betyder, at harddisken ikke er blevet ændret med nogen form for filkomprimering, f.eks. DriveSpace, som kan bruges til at øge pladsen på harddisken.

Installation af LEGO øen 2:

Placér cd-rom'en LEGO øen 2 i cd-rom-/DVD-drevet. Efter et øjeblik vises installationsskærmbilledet.

FØLG VEJLEDNINGEN PÅ SKÆRMEN OMHYGGELIGT.

Hvis installationsskærmbilledet ikke vises efter et øjeblik, er Autorun-funktionen muligvis deaktiveret på computeren.

For at installere LEGO øen 2 manuelt skal du klikke på ikonet "Denne computer" på skrivebordet. Dobbeltklik på ikonet for cd-rom- eller DVD-drevet, og følg instruktionerne på skærmen omhyggeligt. Du kan også finde flere oplysninger om aktivering af Autorun-funktionen i filen 'readme.txt' på cd-rom'en LEGO øen 2 eller i den tekniske referencemanual, eller du kan dobbeltklikke på filen Setup.exe og følge instruktionerne på skærmen omhyggeligt.

Lad os begynde at spille LEGO øen 2!

Du skal genstarte computeren, hvis du har kørt et andet program ud over **installationsprogrammet**. Der bør altid være så få andre åbne programmer som muligt, når spillet køres, og du bør vente, til al aktivitet stopper på harddisken, inden du starter spillet. Klik på ikonet LEGO øen 2 på skrivebordet i Windows for at køre spillet. Du kan også starte spillet ved at klikke på:

Start
Programmer
LEGO Media
LEGO øen 2
LEGO øen 2

Hvordan afinstallerer jeg LEGO øen 2?

Måske skal du bede en voksen om hjælp til det her!

Vi anbefaler, at du bruger kommandoen til afinstallation i LEGO øen 2 til at fjerne installationen.

Du afinstallerer spillet ved at klikke på:

Start
Programmer
LEGO Media
LEGO øen 2
Afinstaller LEGO Island 2

Funktionen til afinstallation fjerner alle filer, der hører til programmet, fra systemet.

Bemærk: Gemte spil bliver ikke fjernet med funktionen til afinstallation. Dem skal du fjerne manuelt.

Hvordan kontrollerer jeg, at alle mine DirectX 8-drivere er godkendte?

DirectX 8 kan du finde på cd-rom'en til LEGO øen 2. Når du har installeret LEGO øen 2, bliver du spurgt, om du vil installere DirectX 8. Følg instruktionerne på skærmen omhyggeligt for at installere DirectX 8.

Bemærk: Hvis du ikke er sikker på, hvordan DirectX-drivere installeres, kan du kontakte din PC-producent, da DirectX kan ændre dine grafik-/lydkortindstillinger, hvis det ikke installeres korrekt.

Du kan vha. DirectX 8 kontrollere, om en installation af DirectX er gennemført korrekt ved at gøre følgende:

Klik på **Denne Computer** (på skrivebordet)

Vælg:

C-drev
Mappen **Programmer**
Mappen **DirectX**
Mappen **Setup**
Ikonet **DXDIAG** (blå cirkel med et gult kryds indeni)

Installation af spillet

Det viste skærmbillede har flere faner langs toppen. Du skal klikke på fanen DirectX Drivers. Alle driverne vises separat, og der er et notefelt langs bunden. Alle opståede problemer vises i dette notefelt.

De fleste producenter af grafik- og lydkort udgiver opdaterede drivere til Windows 95/98/ME, der overholder DirectX-standarden. Hvis en komponent ikke er understøttet, skal du kontakte producenten og bede om drivere, der understøtter DirectX

Hvis du har problemer med at starte eller køre dette spil, skal du læse filen readme.txt på LEGO øen 2 cd-rom.



Indledning

Hej! Nogen af jer husker mig måske fra jeres sidste besøg på LEGO øen. Jeg er Infomaniac!

Jeg ved næsten alt, hvad der er at vide om LEGO øen; jeg har trods alt selv bygget øen for snart en zillion år siden. Så bare kald på mig, når du har et spørgsmål!

Siden Kim Cool kom i fængsel, er der virkelig faldet ro over tingene. Vi har haft mulighed for at reparere øen og endda udvide den lidt. At bygge er trods alt det, vi er bedst til her på LEGO øen.

Nogle af de mere modige indbyggere har endda udforsket havet omkring LEGO øen. De har fået kontakt med mange fantastiske folkeslag og set fjerne lande, jeg aldrig i min vildeste fantasi havde forestillet mig!

Du er hjertelig velkommen her, så hvad med at blive lidt og se dig omkring på øen? Tal med alle, du møder, for det er ikke til at vide, hvem der har noget vigtigt at fortælle dig, og du vil opdage, at næsten alle er hjælpsomme og venlige... altså lige med undtagelse af den skurkagtige Kim Cool, men han er heldigvis stadigvæk låst inde i fængslet.

Giv dig god tid til at udforske hele øen og eksperimentere med det, du finder; der er ikke nogen forkert måde, når du spiller LEGO øen 2! Åh... lige en ting mere: Giv aldrig Kim Cool en af Papas dobbelte hotsy totsy supreme stærkt krydrede pizzaer! Den kan smelte alt...!

Mit vigtigste råd er: MOR DIG GODT.



Kom hurtigt i gang

Du er Pepper, et pizzabud, der bringer manden ud! Når du har set introduktionsfilmen, vises **Hovedmenuen**. Vælg **Start**, og vælg **Ny** for at begynde et nyt spil. Vælg derefter en mappe, hvor du vil gemme spillet, og gå i gang!

LEGO øen 2 er et eventyrspil, hvor du spiller hovedpersonen og helten, en dreng ved navn Pepper. Pepper er pizzabud og arbejder for Papa Brickolini i LEGO øens pizzeria. Når spillet begynder, beder Infomaniac dig om at bringe et antal pizzaer ud til indbyggerne på LEGO øen. Til gengæld for at du bringer dem Papas lækre pizzaer, giver dine venner dig klodser, som du skal bruge til at bygge et nyt hus. Det bliver et smart hus, som vil give dig adgang til mange specielle muligheder i spillet. Desuden giver det dig rigeligt med plads til de trofæer, du modtager for at gennemføre svære opgaver, efterhånden som du kommer igennem spillet. Du kan finde flere oplysninger i afsnittet Peppers hus på side 37.

Efterhånden som du bringer pizzaerne ud, bliver dit hus ved med at vokse (fordi du får flere og flere klodser til det, selvfølgelig). Når alle pizzaerne er leveret, og indbyggerne veltilfredse guffer dem i sig, kan du gå hen og se nærmere på dit nye hjem! Men når du ankommer, får du en telefonopringning fra Papa, som lyder meget undskyldende. Papa Brickolini har et problem og beder dig om at levere en sidste pizza, før du kan holde fri for i aften. "Gider du ikke smutte ned til pizzeriaet nu og hente den?"

Når du kommer til pizzeriaet, finder du Papa Brickolini travlt arbejdende, som altid, assisteret af sin muntre kone, Mama Brickolini. De siger, at du skal bringe en pizza hen til fængslet, hvor skurken Kim Cool sidder og er sulten. Selvom du er rystet ved tanken om at skulle se din gamle fjende Kim Cool igen... så skal han trods alt have noget at spise, så du siger ja til at bringe pizzaen derhen. Papa forsikrer dig, at der ikke er noget at være bange for. Kim Cool elsker stærke pizzaer, men netop denne pizza er ikke Papas dobbelte hotsy totsy supreme stærkt krydrede pizza. Der er kun ét stykke chili på den, og den burde være mild nok til at holde selv den skrækkelige Kim Cool i ro.

Du tager pizzaen og begiver dig af sted på din sidste pizzalevering for i aften. Da du ankommer til fængslet, finder du Kim Cool forsvarligt spærret inde bag tremmerne, hvor han sidder og slikker sig om munden ved tanken om en af Papas lækre pizzaer.

Det er nu, alt det sjove begynder!

Sådan spiller du spillet

Når du har fulgt installationsinstruktionerne under Installation af spillet og startet spillet, kan du begynde at spille LEGO øen 2. Efter introduktionsfilmen og titelskærmbillederne vises hovedmenuen, og du får en række valgmuligheder. Der er følgende muligheder:

Start

Vælg **Start** i **Hovedmenuen**, og vælg derefter en af følgende muligheder:
Ny for at begynde et nyt eventyr.
Indlæs for at fortsætte fra gemte spil.
Slet for at slette data fra mappen med gemte spil
Tilbage for at vende tilbage til **Hovedmenuen**.

Indstillinger

Vælg **Indstillinger** for at se en liste over indstillinger, du kan ændre for at tilpasse spillet. Der er følgende indstillinger:

Spilleindstillinger — Her kan du ændre de taster, du skal bruge på computerens tastatur for at spille LEGO øen 2, og du kan øge eller formindske musens følsomhed. Hvis du har et joystick tilsluttet computeren, kan du aktivere det ved at vælge TIL eller deaktivere det ved at vælge FRA. Bemærk: For oplysninger om kalibrering af joystick skal du se under kalibreringsfunktionen i pc'ens operativsystem. Vælg **Tilbage** for at vende tilbage til Hovedmenuen.

Grafik — Her kan du vælge den skærmopløsning, spillet skal spilles i, antallet af farver og detaljeringsgraden (det kan være en hjælp til spillere, som oplever, at spillet begynder at køre langsomt).

Lyd — Her kan du ændre lydstyrken for musikken i spillet, lydeffekterne og personernes tale.

Mellemsekvens — Her kan du aktivere eller deaktivere tale og undertekster i mellemsekvenserne.

Medvirkende

Vælg **Medvirkende** for at se, hvem der har arbejdet på LEGO øen 2!

Afslut

Hvis du vælger **Afslut**, skal du bekræfte dit valg, før du kan afslutte LEGO øen 2 og vende tilbage til skrivebordet.

Sådan gemmer du spillet

Du kan gemme spillet når som helst, mens du befinder dig på en af de fire øer i LEGO øen 2.

Tryk på pausetasten **(Esc som standard)**, så vises en menu.

Vælg **Gem**, og vælg en mappe, hvor spillet skal gemmes. Dataene gemmes, så du kan vende tilbage til samme sted i spillet.

Indlæsning af gemte data

Du kan indlæse gemte data for at fortsætte et eventyr, hvor du sidst forlod det, når du starter LEGO øen 2. Men du kan også indlæse et gemt spil når som helst under LEGO øen 2 eller under spillene. Du skal blot åbne pausemenuen og vælge **Indlæs**.

Nu vises en liste over tidligere gemte spil. Vælg den fil, du vil indlæse, og tryk på Enter. Du kan nu fortsætte spillet derfra, hvor du sidst gemte det.

BEMÆRK: Hvis du indlæser et gemt spil, mens du spiller LEGO øen 2, mister du alle data for det aktuelle spil. Hvis du vil kunne vende tilbage til det aktuelle spil på et senere tidspunkt, skal du først gemme spillet, før du indlæser datafilen for et gemt spil.

Sådan spiller du spillet

Kraftmålere

Nogle gange skal du bruge genstande med begrænset kraft for at komme videre i missionen. En måler på skærmen viser dig, hvor meget kraft der er tilbage i hver genstand, når de bruges.

Point

Når du gennemfører visse opgaver og indsamler forskellige genstande, får du point. Pointtallet vises på skærmen. Du bliver også belønnet med medaljer forskellige steder i spillet og i spillene. De indgår også i dit samlede pointtal.

Peppers hus

Når dit hus er bygget, kan du få adgang til det herfra. Du kan finde flere oplysninger i afsnittet Peppers hus på side 37. Du skal blot åbne pausemenuen og vælge **Peppers hus**.



Figurer

Når du begynder at spille LEGO øen 2, vil du som tidligere nævnt styre drengen Pepper, der bor på LEGO øen. Du skal udforske øen overalt og undersøge alt, hvad du ser. Du har mange venner på LEGO øen, og gennem alle eventyrerne møder du mange andre figurer, som vil hjælpe dig videre ved at give dig gode råd eller ting. Nedenfor kan du læse om nogle af hovedpersonerne og se, hvor de befinder sig.



PEPPER (Peppers hus) Du er Pepper; et pizzabud, der bringer maden ud på skateboard! Og spillets hovedperson. Vigtigst af alt, du er den eneste, som kan frelse øen fra Kim Cools ondskabsfulde planer. Når du ikke har travlt med at bringe pizzaer ud, bruger du tiden på at boltre dig rundt omkring på LEGO øen.



KIM COOL (Fængslet) LEGO øens skurkagtige luskebuks er tilbage og ude på at skabe mere ødelæggelse. Han er lusket, han er snedig, og han er ude på hævn, og det er din opgave at fange ham, før det er for sent!



INFOMANIAC (Informationscenter) Den store farmand på LEGO øen er Infomaniac, som til enhver tid kan kommunikere med dig via et holografisk videolink, og han vil vejlede dig gennem hele spillet.



DJ (Radiostation) Smart i tøjet spiller DJ musik fra sin radiostation, så alle indbyggerne på LEGO øen er glade dagen lang.



PAPA BRICKOLINI (Pizzeria) Papa er LEGO øens pizzabager, og han forsyner alle med masser af lækre pizzaer! Han er altid i godt humør og lærer dig hemmelighederne bag pizzabagning. Papa er normalt sammen med Mama, hans muntre kone.

Figurer



BILL DING (Værksted) Bill er manden, som har ansvaret for at bygge alt. Han er en ren troldmand med en skruenøgle og kan omdanne en bunke klodser til et smukt hjem på ingen tid!



NICK BRICK (Politistationen) Superstrømeren på LEGO øen er Nick, som kan opklare enhver sag og har svar på alt. Nick holder ofte et vågent øje med LEGO øen oppe fra skyerne i sin politihelikopter.



DOKTOR CLICKITT (Hospitalet) Dr. Clickitt tager sig af patienterne på hospitalet. Han kan nogle gange se lidt streng ud, men han har altid godter til dig.



DARREN (LEGO øen, hus) Darren er en tjekket fyr med skæg, som driver rundt på LEGO øen. Darren ser altid ud til at vide besked og giver dig ofte et nyttigt tip, så hold lidt øje med ham.

Styrefunktioner

Grundlæggende styrefunktioner: Sådan styrer du Pepper

Når du udforsker øen, kan du sætte lidt fart på ved at bruge dit skateboard (og det ser virkelig smart ud). Her er en liste over standardstyrefunktionerne til dig. Du kan ændre dem når som helst i menuen **Indstillinger**, som du kan åbne fra **Hovedmenu** (se under afsnittet **Indstillinger** på side 10 for at få flere oplysninger).

Sådan styrer du med tastaturet

Pepper til fods



Tast	Bevægelse/handling
Piltasterne OP, NED, VENSTRE, HØJRE	Løb fremad, tilbage, til venstre eller til højre
Venstre ALT	Spring (tryk to gange for dobbeltspring)
MELLEMRUM	Kast pizza (brug det tæt på en Cool-bot for at udføre et 'dobbelt pizza-splat'!
Venstre SKIFT	Tal med mennesker/åbn døre. (Hold tasten nede for at tilkalde Infomaniac)
Venstre CTRL	Brug skateboard
ENTER	Brug 'Lege' funktionen
Mus	**Kamerastyring:** (Mus frem/tilbage = vip kamera op/ned. Mus til venstre/til højre = drej kamera til venstre/til højre) Venstre museknap = zoome ud Højre museknap = zoome ind

Styrefunktioner

Pepper på skateboardet



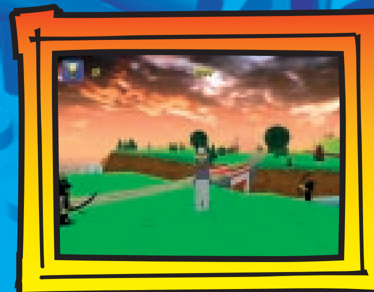
Tast	Bevægelse/handling
Venstre CTRL	Brug skateboard/fjern skateboard
Piltasterne OP, NED, VENSTRE, HØJRE	Styr
Venstre ALT	Spring

Se spændende steder, på side 37 for at få oplysninger om kunster på skateboardet!

Sådan styrer du fartøjer

Nogle gange er du ikke i stand til at nå et sted, hverken til fods eller med dit skateboard. Så må du lede efter en anden form for transport...

Pepper på hesten



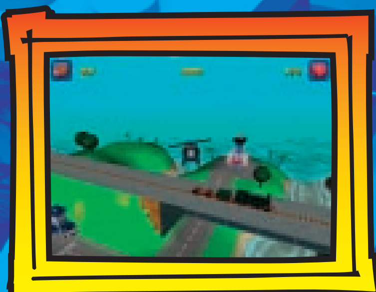
Tast	Bevægelse/handling
Venstre CTRL	Sid op på/stå af hesten
Piltasten OP	Rid fremad
Piltasten NED	Rid tilbage
Piltasten VENSTRE	Styr/drej til venstre
Piltasten HØJRE	Styr/drej til højre
Venstre ALT	Spring
Kort tryk på piltasten NED	Drej 180° på stedet
MELLEMRUM	Skift mellem galop og trav

Transport på vej



Tast	Bevægelse/handling
Venstre CTRL	Hop ind i/ud af fartøj
Piltasterne VENSTRE, HØJRE	Styr til venstre/til højre
MELLEMRUM	Mere fart
Venstre ALT	Mindre fart

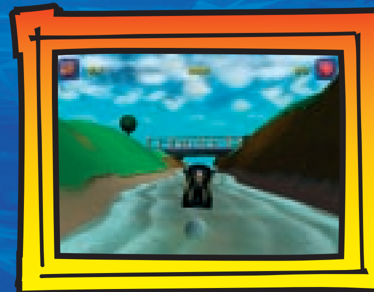
Transport i luften



Tast	Bevægelse/handling
Venstre CTRL	Hop ind i/ud af fartøj
Piltasterne VENSTRE, HØJRE	Styr til venstre/til højre
MELLEMRUM	Mere fart
Venstre ALT	Mindre fart
Piltasten NED	Flyv højere
Piltasten OP	Flyv lavere

Sådan styrer du fartøjer

Transport på vandet



Tast	Bevægelse/handling
Venstre CTRL	Hop ind i/ud af fartøj
Piltasterne VENSTRE, HØJRE	Styr til venstre/til højre
MELLEMRUM	Mere fart
Venstre ALT	Mindre fart



Din mission

Hvad sker der så?

Kun din fantasi sætter grænser på LEGO øen. Udforsk af hjertets lyst, alle har noget, de vil sige. Undersøg alt, hvad du ser omkring dig, for der kan ligge mange overraskelser, som bare venter at blive opdaget.

Som pizzabud vil du have travlt med at levere pizzaer over hele øen. Find Infomaniac, hvis du har brug for hjælp eller... ja, altså, information!

I fængslet finder du den bedrageriske luskebuks Kim Cool. Han sidder forsvarligt bag tremmerne, men stol alligevel ikke på ham et øjeblik. Han er mere udspekuleret end den mest udspekulerede person på den mest udspekulerede dag i hans liv!



Når jagten går i gang, får du point for de fleste aktiviteter. Du kan få flere point ved at indsamle sider til Constructopedia og andre genstande, f.eks. ædelstene, som er skjult rundt omkring på øerne.

Der ligger mange udfordrende opgaver foran dig, og for at løse dem alle får du måske brug for lidt hjælp. På de følgende sider kan du læse om de styrefunktioner, du får brug for, hvis du skal vinde og frelse LEGO øen!

LEGO øen



Spil i spillet

Styrefunktioner i spillene

Efterhånden som eventyret fører dig længere væk fra dit hjem, vil du møde mange udfordringer. Nogle gange får du til opgave at hjælpe andre, og andre gange må du flygte over hals og hoved med Kim Cools håndlangere i hælene! For at fortsætte eventyret skal du normalt overvinde hver udfordring, og det kan kræve alle dine færdigheder og åndsevner.
Hvert spil i spillet har sine egne styrefunktioner, og de bliver forklaret nedenfor:

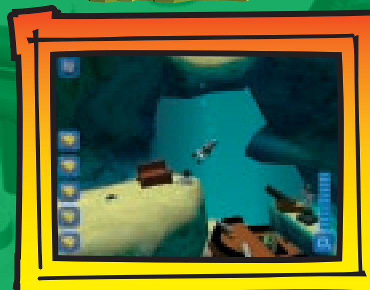
Slå Cool-botter ned



Mainframe-computeren er brudt ned, og du må hjælpe Infomaniac med at reparere den. Infomaniac er dybt inde i computeren og forsøger at genoprette forbindelsen til de Cool-bot-hoveder, som blev indsamlet tidligere. Desværre er de så ondsindede (for ikke at sige torskedumme...), at de hele tiden forsøger at slippe væk gennem de fire ventilationskanaler på toppen af mainframe-computeren. Nu må du bruge dine evner til at 'banke' dem ind igen. Pas på, at du ikke rammer Infomaniac, når han kommer op for at trække vejret, ellers kan du miste kostbar tid.

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten OP	Slå den øverste bot
Piltasten NED	Slå den nederste bot
Piltasten VENSTRE	Slå den venstre bot
Piltasten HØJRE	Slå den højre bot

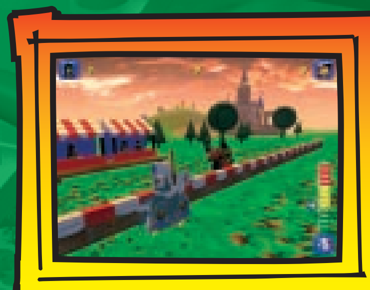
Dyk efter klodser



Du rejser til et sted, der hedder Castle øen, hvor du opdager, at indbyggerne er meget ulykkelige, fordi den store bro, som forbinder øen, er gået i stykker. Dyk dybt ned, og hent de nedfaldne klodser, så broen kan bygges op igen, men pas på, at din ilt ikke slipper op!

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten OP	Svøm fremad
Piltasten NED	Svøm tilbage
Piltasten VENSTRE	Rotér til venstre
Piltasten HØJRE	Rotér til højre

Turnering



Antik rustning! Du skal ride alt, hvad remmer og tøj kan holde, og sigte omhyggeligt med lansen, hvis du skal gøre dig håb om at vippe den truende Sorte Ridder ud af sadlen.

Tast	Bevægelse/handling
Skiftevis piltasterne TIL VENSTRE, TIL HØJRE	Opbyg styrke
MELLEMRUM	Slip fri (begynd at ride i galop)
Piltasten OP	Hæv lansen op (bevæg sigtekornet)
Piltasten NED	Sænk lansen ned (bevæg sigtekornet)
Piltasten VENSTRE	Drej lansen til venstre (bevæg sigtekornet)
Piltasten HØJRE	Drej lansen til højre (bevæg sigtekornet)

Fnysende tyr



Cedric den Fnysende skaber tumult, men ingen tør komme i nærheden af ham! Det ser ud til, at det er op til dig igen. Under et bombardement af kanonkugler skal du dukke dig og undvige, imens du manøvrerer dig hen til slottet, så du kan stoppe Cedric. Når du får chancen, så grib en kanon, og forsøg at smadre Cedrics kanoner.

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten OP	Løb fremad
Piltasten NED	Løb tilbage
Piltasten VENSTRE	Løb til venstre
Pilasten HØJRE	Løb til højre
Venstre ALT	Spring
Venstre CTRL	Kom ind i/ud af kanoner
Piltasten OP	(Når du er i kanonen) Sigt opad med kanonen
Piltasten NED	(Når du er i kanonen) Sigt nedad med kanonen
Piltasten VENSTRE	(Når du er i kanonen) Sigt til venstre med kanonen
Piltasten HØJRE	(Når du er i kanonen) Sigt til højre med kanonen
MELLEMRUM	Affyr kanonen

Slangejagt



Under en farefuld flyvetur til en oase i ørkenen opdager du og nogle venner, at din hurtige 'Desert Scorpion' bliver angrebet af glatte, luskede slanger på rov efter ædelstene. For at sørge for, at I alle kommer sikkert frem, må du bemande kokosnødkanonen bagerst i jeepen og holde stand mod enhver slange, der snor sig for tæt på!

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten OP	Bevæg sigtekornet op
Piltasten NED	Bevæg sigtekornet ned
Piltasten VENSTRE	Bevæg sigtekornet til venstre
Piltasten HØJRE	Bevæg sigtekornet til højre
MELLEMRUM	Affyr kokosnødder

Slå slanger ned

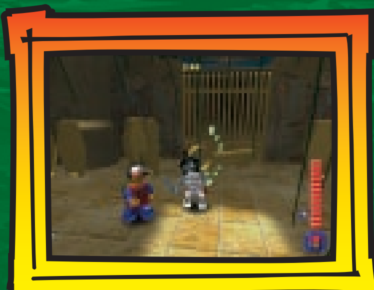


Du må hjælpe eventyrerne med at generobre deres ædelstene, som ørkenslangerne har stjålet. Når slangerne stikker hovederne ud af kurvene, skal du slå dem i hovedet eller slå ædelstenene fra dem med et ordentligt slag med din planke!

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten OP	Slå den øverste slange
Piltasten NED	Slå den nederste slange
Piltasten VENSTRE	Slå slangen til venstre
Piltasten HØJRE	Slå slangen til højre

BEMÆRK: Hvis en slange dukker op med en ædelsten på hovedet, skal du **trykke to gange** på den rigtige tast for at slå ædelstenen af.

Vende mumier



Du kan ikke komme ind i mumiernes grav uden nøglen, som desværre er blevet væk. Den eneste måde at finde den på er at flytte mumierne på plads og løse mysteriet.

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten OP	Gå fremad
Piltasten NED	Gå tilbage
Piltasten VENSTRE	Gå til venstre
Piltasten HØJRE	Gå til højre
Venstre SKIFT	Bank på låg (åbn)

BEMÆRK: Når du har indsamlet siden til Constructopedia, så vær parat til at løbe! Tryk på piltasterne venstre/højre for at undvige de faldende søjler.

Ørkenfræser



Er det en fugl? Er det et fly? Nej, det er dig, der suser forbi som en komet i din supersoniske ørkenfræser! Styr omhyggeligt, så du ikke styrter ned.

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten VENSTRE	Drej til venstre
Piltasten HØJRE	Drej til højre
Venstre ALT	Mere fart
Venstre CTRL	Brems/bak
Venstre SKIFT	Horn

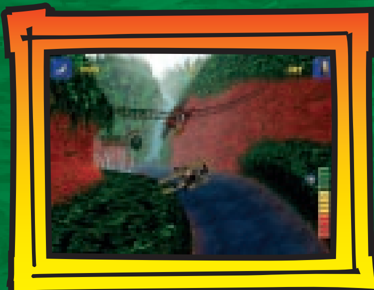
Fisker



Du må bruge dine færdigheder med en fiskestang til at skaffe en meget værdifuld genstand tilbage, som findes inden i den kæmpestore fisk Bertha. Pas på, at du ikke trækker den ind for hurtigt, ellers risikerer du, at linen knækker!

Tast	Bevægelse/handling
Venstre SKIFT	Aktivér (på fiskepladsen)
Tryk én gang på venstre CTRL for at opbygge kraft, og tryk igen på venstre CTRL for at kaste	Kast/slip
Piltasten NED	Træk ind
Piltasten OP	Slå til (få fisk på krogen)
Piltasten NED	(Med fisk på krogen) Hal ind

Dobbeltdækker



Doktor Kilroy lider af hedeslag, så du må flyve flyet hen over junglen. Undgå at ramme trætoppene, og brug banankanonen til at holde de irriterende aber på afstand ved at fodre dem med bananer. Du kan også score ekstra point ved at ramme målene med bananer, men pas på, du ikke løber tør for brændstof!

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten NED	Flyv højere
Piltasten OP	Flyv lavere
Piltasten VENSTRE	Drej til venstre
Piltasten HØJRE	Drej til højre
Mellemrum	Kast (bananer)

T-Rex-løb



Når du fortsætter på din rejse, møder du en Tyrannosaurus Rex, som har brug for din hjælp. Den ondskabsfulde gamle Sam Sinister har taget hans venner til fange. Selvom tyrannosaurussen udstøder nogle uhyggelige grynt, virker han venlig nok, og han tilbyder dig endda en ridetur, så du kommer hurtigere frem. Styr tyrannosaurussen ned gennem den klippefyldte kløft, og sørg for at styre uden om forhindringerne.

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten HØJRE	Mere fart
Piltasten VENSTRE	Mindre fart
Piltasten OP	Skift bane mod venstre (flyt længere væk)
Piltasten NED	Skift bane mod højre (flyt tættere på skærmen)
Venstre ALT	Spring
Venstre SKIFT	Grynt

Sam Sinisters lejr



Når du ankommer til Sam Sinisters lejr, må du finde ud af, hvordan du befrier de andre dinosaurer. Imens du svæver rundt i en varmluftballon, skal du sænke spillet forsigtigt ned og hejse dinosaurerne op i friheden. Men tag dig i agt, Sam Sinister er meget ondskabsfuld og er endda blevet set i selskab med den berygtede Kim Cool! Han giver ikke op så let, men et par sandsække i hovedet skulle give ham en lærestreg.

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten OP	Flyv ballonen fremad
Piltasten NED	Flyv ballonen tilbage
Piltasten VENSTRE	Drej ballonen til venstre
Piltasten HØJRE	Drej ballonen til højre
Venstre SKIFT	Hejs og sænk spillet/smid sandsække

Centrifugen

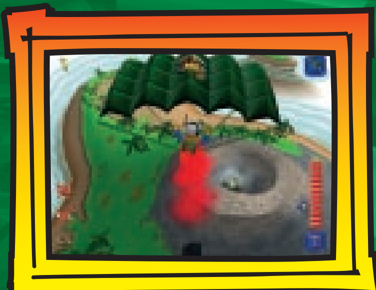


Pepper i rummet! Hvis du skal overleve en tur ud i rummet, må du gennemføre astronauttræningen, som begynder med centrifugen, så du kan modstå g-kræfterne. Drej rundt så hurtigt, som du kaaaannnnn!

Tast	Bevægelse/handling
Venstre SKIFT	Spænd sikkerhedsselen
Venstre SKIFT	Giv klartegn
Skiftevis piltasterne VENSTER, HØJRE	Fart på (drej centrifuge)

Tip: Tryk på venstre eller højre piltast i tide, når lyset er grønt.

Faldskærmstræning



Næste trin i din astronauttræning er faldskærmsudspring. Hvis du svæver gennem ringene på vej ned, får du ekstra point, og når du har udløst faldskærmen, skal du styre omhyggeligt mod et landingsmål og vinde en medalje.

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten OP	Forlæns koldbøtte
Piltasten NED	Baglæns koldbøtte
Venstre SKIFT	Udløs faldskærmen
Piltasten VENSTRE	Drej til venstre
Piltasten HØJRE	Drej til højre
Piltasten OP	Fremad (åben faldskærm)

Asteroidebæltet



Når du nærmer dig Ogel øen i rumalderen, må du behændigt manøvrere rumskibet gennem asteroidebæltet. Ikke alene det, men samtidig affyrer de vildledte indbyggere på OGEL raketdrevne Cool-botter imod dig. Det vil kræve al din hurtighed og alt dit mod at slippe sikkert igennem.

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten NED	Flyv højere
Piltasten OP	Flyv lavere
Piltasten VENSTRE	Drej til venstre
Piltasten HØJRE	Drej til højre

Faldskærmsudspring på Ogel



Når du er sluppet igennem det farlige asteroidebælte, får du nu brug for det, du lærte under træningen i faldskærmsudspring, når du skal springe ud og lande på Ogel. Styr omhyggeligt.

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten OP	Forlæns koldbøtte
Piltasten NED	Baglæns koldbøtte
Venstre SKIFT	Udløs faldskærmen
Piltasten VENSTRE	Drej til venstre
Piltasten HØJRE	Drej til højre
Piltasten OP	Fremad (åben faldskærm)

Bag en pizza



Når du er genforenet med Papa Brickolini, beslutter I, at I for en gangs skyld vil lade pizzaerne arbejde for jer. Hjælp Papa med at lave stabelvis af pizzaer til de sultne indbyggere på Ogel ved at smide det superkrydrede fyld på, men lad dem ikke vente for længe!

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten OP	Vælg øverste fyld
Piltasten NED	Vælg nederste fyld
Piltasten VENSTRE	Vælg fyld til venstre
Piltasten HØJRE	Vælg fyld til højre
MELLEMRUM	Smid fyld (lige frem)
Hold piltasten VENSTRE nede, og tryk på MELLEMRUM	Smid fyld (til venstre)
Hold piltasten HØJRE nede, og tryk på MELLEMRUM	Smid fyld (til højre)

Spil i spillet

Kim Cools palads

Den udspekulerede Kim Cool synes altid at være et skridt foran dig, men noget tyder på, at han endelig er snublet over sine egne klodsede fødder. Når du er kommet frem til Kim Cools palads, står du over for den største udfordring hidtil: At overvinde forhindringer og holde fjenderne fra livet, imens du kæmper dig vej helt op til toppen... hvor Kim Cool venter!

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten VENSTRE	Bevæg fremad
Piltasten HØJRE	Bevæg tilbage
Venstre ALT	Spring

Kim Cools palads (Kampen mod Kim Cool)

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten OP	Bevæg fremad
Piltasten NED	Bevæg tilbage
Piltasten VENSTRE	Gå til venstre
Piltasten HØJRE	Gå til højre
MELLEMRUM	Kast pizzaen

Genstande og lagerbeholdning

Overalt i LEGO øen 2 finder du mange forskellige ting, som kan hjælpe dig undervejs. Nogle gange vil folk også bede dig samle genstande op. De vigtigste genstande er siderne til Constructopedia, som er spredt rundt omkring af den ondskabsfulde Kim Cool. Uden dem kan du og dine venner ikke genopbygge jeres huse. Men der er mange andre genstande, som er lige så vigtige for din mission. Forsøg at indsamle alt, hvad du kan, da selv den tilsyneladende mest uinteressante ting kan vise sig at være værdifuld for en eller anden derude... og hvem ved, hvad de giver dig til gengæld?

Siderne til Constructopedia



Du må indsamle alle siderne til Constructopedia, som Kim Cool tabte, da han flygtede fra fængslet. Hver side du indsamler gør det muligt for jer at genopbygge en bygning på LEGO øen (inklusive dit eget hus). Efterhånden som husene bliver genopbygget, vil personerne kunne give dig flere ressourcer til hjælp i din eftersøgning af den feje Kim Cool.

Cool-bot-hoveder

Kim Cools håndlangere, Cool-botterne, vil forsøge at stoppe dig med alle midler. Til alt held kan du vælte Cool-botterne over ende ved at kaste pizzaer mod dem. Du skal indsamle specielle Cool-bot-hoveder for at hjælpe Infomaniac med at reparere computeren.

Der går rygter om, at nogle Cool-botter er immune over for pizzaer... Måske har de en anden svaghed?

Ædelstene, pokaler og rumkrystaller

Hvis du indsamler værdifulde ædelstene, skinnende gyldne pokaler og glitrende rumkrystaller, kan du øge dit pointtal. Det vil måske indbringe dig en strålende, glitrende belønning!

Du bliver også belønnet med medaljer for din indsats i spillene. De vil blive stillet på hylden i dit hus, så alle kan beundre dem.

Ikoner

Både på LEGO øen og under de mange krævende spil i spillet, som du skal gennemføre, vil du se ikoner på skærmen. Ikonerne har til formål at give oplysninger om det aktuelle trin i missionen eller det spil, du er i gang med, og det kan være vigtigt at forstå dem korrekt, hvis du vil vinde.

Pizzatæller



I begyndelsen af LEGO øen 2 skal du bringe pizzaer ud til øens beboere. Tælleikonet øverst på skærmen viser dig, hvor mange pizzaer du skal levere, før du kan nyde dit helt nye hjem.

Klodstæller



Når du leverer en pizza til hver indbygger på LEGO øen, giver de dig hver en klods, som du kan bruge til at bygge dit nye hus. Klodstælleren vil vise, hvor mange klodser du mangler at indsamle.

Sidetæller til Constructopedia



Efterhånden som du finder sider til Constructopedia, hjælper den dig med igen at samle bygningerne på LEGO øen. På skærmen ved siden af sideikonet kan du se det antal sider, du mangler at indsamle.

Cool-bot-hoveder



Kim Cools ondskabsfulde (men torskedumme) håndlangere skaber kaos på LEGO øen. Du må vælte Cool-botterne over ende med flyvende pizzaer, og du må indsamle de særlige Cool-bot-hoveder, som kan hjælpe Infomaniac.

Ikoner

Ædelstene, gyldne pokaler og rumkrystaller







Undervejs i missionen skal du forlade LEGO øen og rejse til fjerne steder og andre øer. På disse steder er der andre værdigenstande at indsamle, f.eks. ædelstene, gyldne pokaler og rumkrystaller, og der er også mange flere udfordringer, du skal overvinde!



Spændende steder

På LEGO øen er der mange steder, hvor du kan finde vigtige oplysninger og tip. Nogle af dem vil du selv opdage, men det er også en god idé at undersøge dit hus og informationscenteret.

Peppers hus



I dit eget, hyggelige hjem har du en computer, som du hovedsageligt bruger i fritiden. Herfra kan du få adgang til alle de spil i spillet, som indtil nu er frigjort i spillet. Der er også adgang til alle de musikstykker, der hører til spillene.

Alle de medaljer, du har vundet, vil du kunne se på hylden. Denne hylde med trofæer viser, hvor langt du er kommet i missionen. Du vinder medaljer for din indsats i spillene, og du kan forsøge dig med spillene igen fra dit hus for at opnå en bedre medalje og flere point.

Hjemme kan du slappe af med en film, når du har lyst, for du kan se filmene i spillet igen for din fornøjelses skyld.

Informationscenteret



Som navnet siger, indeholder denne bygning information om alting på LEGO øen.

Kortet bagest i lokalet giver adgang til bygninger rundt omkring på LEGO øen, og ikke mindst de personer, der bor i dem. Hvis du markerer bygningerne, kan du se alle de personer, der er med i spillet.

Tast	Bevægelse/handling
Piltasten OP	Åbn kortet
Piltasten NED	Luk kortet
Piltasterne højre/venstre	Vælg bygning

Det er også her, du som regel kan finde Infomaniac. Men du kan kalde på Infomaniac når som helst, uanset hvor han er, ved at bruge hans holografiske videolink. Infomaniac er altid parat til at give dig lidt oplysninger. Du kan tilkalde ham ved at holde taletasten (venstre SKIFT) nede.

Spændende steder

Skaterparken



Tæt på Peppers hus ligger skaterparken, hvor du kan øve dig i at stå på skateboard lige så længe, du har lyst. Her er nogle smarte kunster, som du kan udføre med dit skateboard, men du bør prøve dig frem og finde på endnu flere smarte numre. Prøv at springe op i luften på skateboardet og trykke på forskellige kombinationer af taster for at finde på en ny kunst.

Kunster på skateboard

Navn på kunst	Kombination af taster
Mundlam	Hold piltasten HØJRE nede, og tryk på venstre CTRL
McGrab	Hold piltasten NED nede, og tryk på venstre CTRL
Metode	Hold piltasten VENSTRE nede, og tryk på venstre CTRL

Råd og tip

Indsaml alle de genstande, du finder. Selvom du ikke kan se noget umiddelbart formål med en genstand, ved du aldrig, hvornår du møder nogen, som står og mangler netop den genstand.

Gå ikke på togskinnerne! Der kan komme et tog, og det er farligt at lege på sporet. Desuden gør du superstationsmesteren bekymret.

Pas på ikke at komme i vejen for biler, du risikerer at få skældud, og det kan koste dig point.

Tal til alle. Du ved aldrig, hvem der giver dig de vigtige oplysninger, du skal bruge for at fange Kim Cool.

Hvis du trænger til at holde en pause og lave noget andet, kan du gå hen og sludre med Darren. Som LEGO øens lokale hippie ved han en hel del om øen, og han har altid et par gode forslag til, hvordan man kan more sig. Husk at eksperimentere med omgivelserne.

Øv dig i nogle kunster, når du står på skateboard. Ikke alene vil du se smart ud, men du kan også blive belønnet.

Hvis du befinder dig i et fartøj, skal du forsøge at bruge forskellige teknikker eller nå svært tilgængelige områder, men kør forsigtigt.

Medvirkende

SILICON DREAMS STUDIO LTD.

Darren Drabwell, Rich Hancock - Design

Steve Hughes – Lead Programmer

Jeb Mayers - Engine Programmer

Andy Bray, Paul Scully - Library Programmers

Programmers - Steve Hughes, Paul Baker, Andy Bray, Jalea Clements, Phil Hodgson, Matt Ritchie, Paul Scully, Ade Smith, Ed Bradley, Alex Comer, Jeb Mayers, Sean Parkinson, Dave Spencer

Rob Carter – Lead Artist

Jim Southworth - Lead Animator

Artists - Rob Carter, Toby Harrison-Banfield, Rich Carter, James Malloch, Matt Pearson, Jim Southworth, Roy Stewart, Simon Phillips, Andronikos Antonakakis, Gary Leonardi, Ian Peaker, Sophie Mobbs, John Moss, Rich Hancock.

John Hancock – Audio Manager/Sound Designer/Musician

Stafford Bawler, Steve Maloney – Sound Designers/Musicians

Steven Gow, Brian Smith – Voice Over Engineers

John Le'Burn – Video Editor/Sound Designer

Theodore Ntogiakos – Audio Programmer

Gavin Cheshire – Managing Director
Dene Landucci – PR Manager
Rich Hancock, Lara Sweeney – Associate Producers

Særlig tak ti

Rod Mack, Andy Sage, Geoff Brown, Nick Seddon, Rob Palfreman, Martin Smith, Everyone at SILICON DREAMS

Produceret af Darren Drabwell

Medvirkende

LEGO MEDIA INTERNATIONAL

World-wide Managing Director - Mark Livingstone

Produktudvikling
Tim Green - Senior Producer
Scott Mackintosh - Producer
Martin Lanzinger - FMV Animation

Test og kvalitetssikring
Kevin Turner - Global Head of Quality Assurance
Gary Simmons - QA Manager
Group Leads - Nick Bodenham, Nicolas Doucet, Andrew Donnelly
Lead Testers - Stephen Manners, David Lane, Alex Mundy
Testers - Sophie Blakemore, Neil Delderfield, Jonathan Hughes, Desmond Gayle, Warren Leigh, Dwayne Buck, Karl Fentiman, Matthew Marriner, Gary Mellish, Kieron Clarke

Lokalisering
Emma Timms - Localisation Coordinator

Logistik
Nic Ashford - Head of Logistics

International markedsføring
Petra Bedford - Global Brand Director
Kai Wunderlich - Marketing Manager
Ping Wong - Product Manager
Mary Jane Brett - Production Manager
Tim Price - Market Research Manager

Internationalt salg
Leah Kalboussi - Global Sales Director

Lyd
Original Music composed, arranged and produced by:
Richard Wells and David Punshon

Tak til
En særlig tak til Wes og Kyle Jenkins for deres tekster og inspiration og til alle de børn, som kom med værdifulde råd under udviklingen af dette spil.

Teknisk support

Teknisk Support: Tlf. 38 48 72 93
Åbningstider: Kl.9.30 – 18.30 mandag – fredag
E-mail legomediaeuro@aqinc.com

Hvis du vælger at kontakte os pr. telefon, bedes du om muligt sætte dig ved din computer og desuden give os så mange oplysninger som muligt. Du skal notere hvilken type hardware, du bruger til dit system, herunder:

- Processorens producent og hastighed.
- Dit lydkorts og videokorts mærke og model.
- Dit cd-rom-drevs eller DVD-drevs mærke og model.
- Eksisterende mængde RAM.
- Eventuel ekstra hardware og perifert udstyr.
- Eventuelle fejloplysninger.

Bemærk - Hvis du har problemer med at få fat i systemoplysningerne, bedes du kontakte din systemleverandør.

100% tilfredshed eller pengene tilbage

30 dages garanti med fuld tilbagebetaling.

Hvis du ikke er fuldstændig tilfreds med dette LEGO Media produkt, har du ret til at returnere det inden for 30 dage til LEGO Media med henblik på hurtig og fuld tilbagebetaling. Dette forudsætter, at hele produktet returneres (dvs. ubeskadiget), og at alle materialer indeholdt i originalemballagen samt købskvitteringen vedlægges. Ovenstående er en tilføjelse til, og påvirker ikke, dine rettigheder som forbruger i henhold til loven.

Kontakt venligst Kundeservice for yderligere oplysninger.

Epilepsiadvarsel

Gennemlæs venligst nedenstående advarsel, inden du bruger videospil eller giver dine børn tilladelse til at bruge dem.

Nogle mennesker er tilbøjelige til at få et epileptisk anfald eller besvime, når de udsættes for blinkende lys eller visse normale forhold i dagligdagen. Sådanne personer kan risikere at få et anfald, når de ser på billeder på fjernsynet eller spiller visse videospil, og dette kan forekomme, selv om der ikke tidligere har været sådanne sygdomsmæssige problemer eller tilfælde af epilepsi.

Hvis du selv, eller et medlem af din familie, nogensinde har udvist epileptiske symptomer (krampeanfald eller besvimelse), når du/I er blevet udsat for flimrende lys, skal lægen konsulteres, inden spillet spilles.

Forældre bør føre tilsyn med deres børns brug af videospil. Hvis du eller dine børn oplever nogen af følgende symptomer – svimmelhed, ændret synsevne, trækninger i øjne eller muskler, besvimelse, desorientering, ufrivillige bevægelser eller krampeanfald – skal brugen af spillet straks standses og lægen konsulteres.

DU BEDES FØLGE NEDENSTÅENDE GENERELLE FORSIGTIGHEDSREGLER, NÅR DU SPILLER VIDEOSPIL

Sid ikke for tæt på skærmen; anbring dig selv med forbindelseskablet strakt helt ud.

Det er bedst at spille videospil på en lille skærm. Spil ikke, hvis du er træt eller ikke har fået tilstrækkelig søvn. Rummet, hvor du spiller, skal være tilstrækkelig oplyst. Tag et hvil i 10-15 minutter hver time, når du spiller videospil.

Notater

Notater

Notater

games.



2298666
IB2G-ISXDA3

